



Deutsche Meisterschaft 2024

Modellrennsport – Gran Turismo Slot Racing

Position	Fahrer	Fahrzeug	Motor	Klasse	Rundenzeit / Runden
----------	--------	----------	-------	--------	---------------------

Offizielle Rennergebnisse

Top-10-Qualifikation

1.	P. Kremer	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	4,872 Sekunden
2.	D. Geiger	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	4,909 Sekunden
3.	W. Krech	SCALEAUTO Z4	Sprinter 2 Junior	4,977 Sekunden
4.	I. Neumann	SCALEAUTO SLS	Sprinter 2 Junior	4,977 Sekunden
5.	H. Sperber	SCALEAUTO A7R	Sprinter 2 Junior	5,058 Sekunden
6.	J. Brommer	SCALEAUTO LMS	Sprinter 2 Junior	5,088 Sekunden
7.	F. Schüler	SCALEAUTO A7R	Sprinter 2 Junior	5,114 Sekunden
8.	I. Basas	SCALEAUTO SLS	Sprinter 2 Junior	5,123 Sekunden
9.	T. Alber	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	5,136 Sekunden
10.	T. Hahnel	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	5,151 Sekunden

Top-10-Rennen

1.	P. Kremer	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	719	Runden
2.	D. Geiger	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	716	Runden
3.	W. Krech	SCALEAUTO Z4	Sprinter 2 Junior	702	Runden
4.	H. Sperber	SCALEAUTO A7R	Sprinter 2 Junior	700	Runden
5.	I. Neumann	SCALEAUTO SLS	Sprinter 2 Junior	690	Runden
6.	U. Sperber	SCALEAUTO LMS	Sprinter 2 Junior	682	Runden
7.	S. Timme	SCALEAUTO LMS Evo	Sprinter 2 Junior	672	Runden
8.	I. Basas	SCALEAUTO SLS	Sprinter 2 Junior	671	Runden
9.	P. Neuwirth	SCALEAUTO LMS Evo	Sprinter 2 Junior	670	Runden
10.	J. Brommer	SCALEAUTO LMS	Sprinter 2 Junior	662	Runden

Top-Modellplatzierungen

1.	P. Kremer	SCALEAUTO GTS-R	Sprinter 2 Junior	719	Runden
2.	W. Krech	SCALEAUTO Z4	Sprinter 2 Junior	702	Runden
3.	H. Sperber	SCALEAUTO A7R	Sprinter 2 Junior	700	Runden
4.	I. Neumann	SCALEAUTO SLS	Sprinter 2 Junior	690	Runden
5.	U. Sperber	SCALEAUTO LMS	Sprinter 2 Junior	682	Runden
6.	S. Timme	SCALEAUTO LMS Evo	Sprinter 2 Junior	672	Runden
7.	M. Hahnel	SCALEAUTO 991	Sprinter 2 Junior	654	Runden

Gesamtwertung

Die Platzierung in der Gesamtwertung basiert auf der insgesamt zurückgelegten Distanz. Diese ergibt sich aus der Anzahl der absolvierten Runden sowie den zusätzlichen Metern der letzten Runde. Die schnellste Rennrunde fuhr P. Kremer, mit einer Zeit von 4,780 Sekunden und einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 22,98 km/h.

Sieger und Deutscher Meister 2023

P. Kremer

Rennstrecke

Gefahren wurde auf der Modell-Autorennbahn *DPM AUTODROM*. Die Strecke ist eine *CONCEPT*-Holzrennbahn aus *Concept*-Schienen nach internationalem Zweileiter-Standard, achtpurig, mit einer Rundenlänge von 30,5 Metern und analogem Betriebssystem. Geschwindigkeitsregler-Anschluss nach internationaler Kabelbelegung über *DS*-Anschlussboxen für Ø4mm Bananenstecker. Die Stromversorgung erfolgte durch *DS*-Transformatoren, die eine Ausgangsspannung von 4 bis 20 Volt und eine Stromstärke von 5 Ampere liefern, jeweils getrennt für jede Bahnspur. Die verwendete Betriebsspannung betrug 12 Volt. Bahnsteuerung und Datenerfassung mittels *DS*-Renncomputer und Winslot-Software.

Hinweise zur Veranstaltung

Veranstaltung nach SlotRacing - Austragungsmodus als Wettbewerb für Gran Turismo-Slotcars von *SCALEAUTO* im Maßstab 1:24 mit frei wählbarem Geschwindigkeitsregler. Die Startaufstellung für das Rennen wurde durch Qualifikation ermittelt. Hierzu wurde im Einzelstart gefahren und die schnellste Rundenzeit gewertet. Die Startgruppen im Rennen ergaben sich aus der Qualifikation, die Höchstplatzierten starten zuerst mit automatischen Wechsel der Spuren. Das Rennen ging über 60 Minuten, wobei in Wertung gleichlang auf jeder Spur gefahren wurde. Zum Einsatz kamen Slotcars der Rennklasse Gran Turismo (GT) gemäß den technischen Bestimmungen des DEUTSCHLANDCUP-Reglements. Zur Förderung der Chancengleichheit wurden Motoren und Moosgummi-Hinterräder als Hand-Out-Parts ausgegeben, welche als Einheitsteile im Rennen zum Einsatz kamen. Angabe des Motors gemäß Typenbezeichnung. Der DEUTSCHLANDCUP wurde am 14. September 2024 ausgetragen. Veranstalter: H+T Motor Racing, Bert-Brecht-Straße 43, 64291 Darmstadt. Ein herzlicher Dank gilt allen Helferinnen und Helfern, welche die Durchführung der Veranstaltung ermöglicht haben.