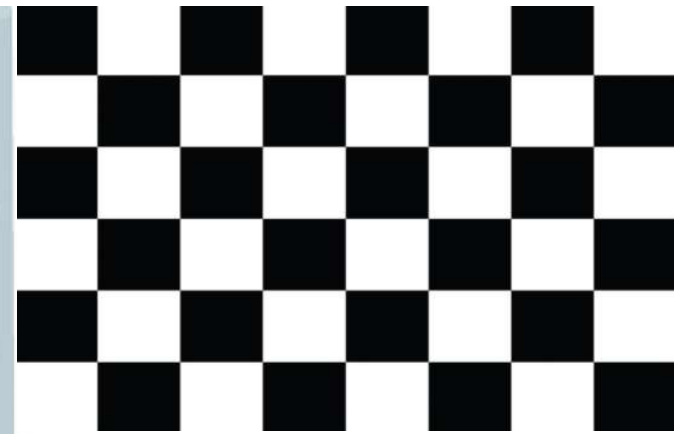
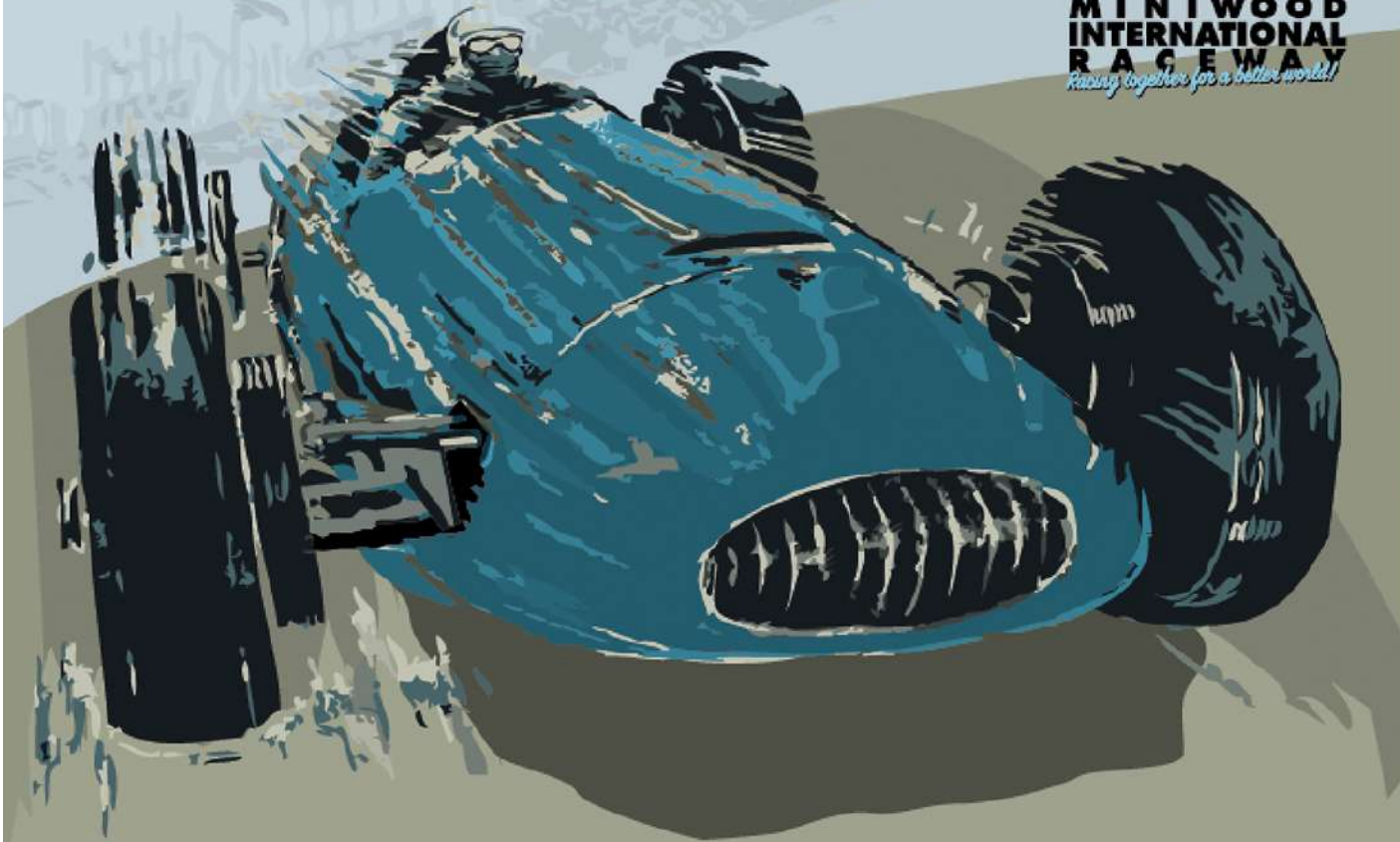


VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE

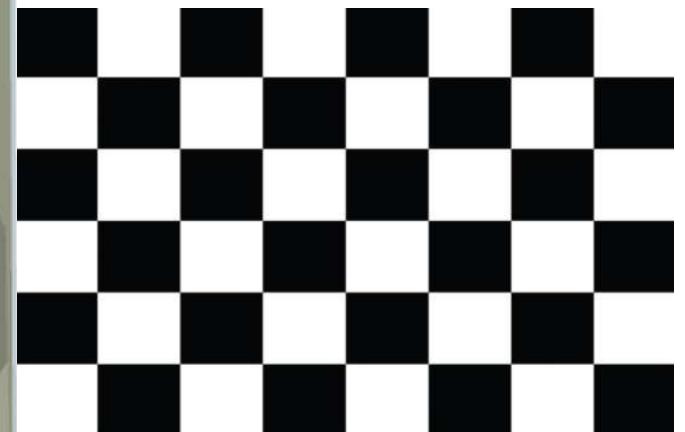
2

MINIWOOD
INTERNATIONAL
RACEWAY
Racing together for a better world!



MOTORSLOT

**OFFIZIELLE
RENNINFORMATION**



VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE

27. November 2021



RENNINFORMATION

Inhalt

Willkommen	Seite 3
Streckenplan	Seite 4
Information	Seite 5
Rennregeln	Seite 7
Zeitplan	Seite 9
Fahrzeugübersicht	Seite 11
Das Beste zum Schluss	Seite 15

Angegebene Warenzeichen, Firmen- und Markennamen sind Eigentum Ihrer jeweiligen Inhaber und dienen ausschließlich der Beschreibung.

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE

Willkommen!

Herzlich willkommen zum zweiten *VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE* für historische Slotcars.

Um die Vergangenheit ins Heute bringen zu können, wurden viele Modellklassiker, teils selbst über 60zig Jahre alt, aus ihrem Dornröschenschlaf erweckt, um wieder das zu machen, wofür sie einst erschaffen wurden: zum Rennen fahren!

Bei den Rennen kommen Originalmodelle in Standardgröße zum Einsatz, sowie deren authentische Nachbauten, die alle über eine klassische Technik verfügen.

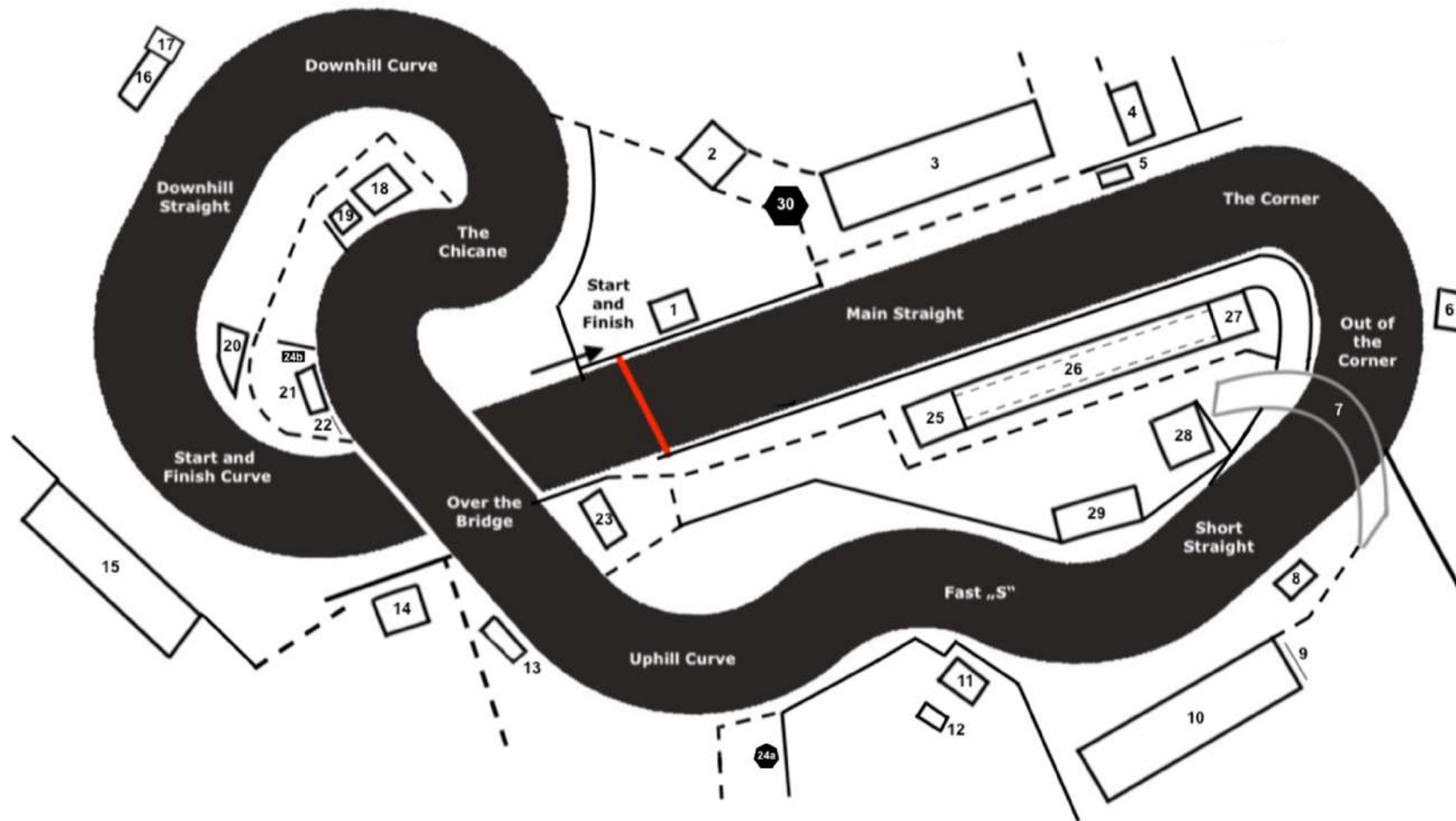
Wie ihre großen Vorbilder gehen auch die Oldtimer-Slotcars in verschiedenen Rennklassen an den Start, um dabei die goldene Ära des Motorsports neu aufleben zu lassen.

Freuen wir uns auf mehr als 65 Jahre Automobilgeschichte, die wieder zurück auf die Rennpiste findet. Alles in Miniatur, aber die Action ist echt ...

Ladies and gentlemen, start your engines!

Mit sportlichen Grüßen,
Kurt Chr. Petri

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Streckenplan



MINIWOOD Streckenplan

1 Rennleitung **2** Eingangsgebäude **3** Tribüne A **4** Cafe-Restaurant **5** Streckenposten #1 **6** TV-Kamerateam #1 **7** Fußgängerüberführung **8** Streckenposten #2 **9** Fußgängerunterführung & Toiletten **10** Tribüne B **11** TV-Kamerateam #2 **12** Streckenposten-Zelt **13** Streckenposten #3 **14** Foto & Pressebüro **15** Tribüne C **16** Streckenposten #5 **17** TV-Kamerateam #4 **18** Turm mit Streckenposten #4 **19** TV-Kamerateam #3 **20** Streckenposten #6 **21** Kiosk **22** Fußgängerunterführung & Toiletten **23** Kiosk **24a** Hot Dog Stand **24b** Popcorn Stand **25** Hauptbüro **26** Boxen mit Zuschauerbalkon **27** Zeitnahme **28** Rotes Kreuz Gebäude **29** Toiletten **30** Candy Shop - - - Zuschauerbereich

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Information

Veranstaltung VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE. Sportveranstaltung ausgeschrieben für historische Slotcars in Standardgröße entsprechend dem Maßstab 1:32. Datum: 27.11.2021. Veranstalter und Ort: Kurt Chr. Petri, 64291 Darmstadt.

In Bezug auf Covid19 gelten die 2G- und Hygieneregeln. Es wird im kleinen Personenkreis gefahren. Fahrzeuge und Geschwindigkeitsregler werden gestellt, daher ohne technische Abnahme vor Ort. Zudem entfällt der Bahndienst und der Spurwechsel wird durch wiederholtes Fahren auf der Bahnspur reduziert. Der Veranstaltungsraum ist durch gegenüberliegende Fenster gut zu lüften. Die Einteilung der Teilnehmenden an der Strecke erfolgt mit 1,5 m Abstand.

Rennstrecke Autorennbahn MINIWOOD. Betriebssystem: Analog/International. Fahrbahn: Sport Track (Hornby). Layout: 4-spurig, Rundenlänge 11,08 m. Anschluss: International (DS Stop&Go Pro Boxen), mit zusätzlichen Erweiterungen und Ø4mm Bananenstecker. Stromversorgung: Transformatoren (DS Power 5) 4-20V/5A. Ein separater Trafo für jede Bahnspur. Die gefahrene Betriebsspannung beträgt 9V. Datenerfassung: Renncomputer (DS 300 Pro Series).

Fahrzeuge Historische Slotcars nach VMRO, d.h. alte Originalmodelle und deren authentische Nachbauten (Replika), wobei auch Wiederauflagen aus den original Formen als Replika bezeichnet werden. Gefahren werden Serienmodelle mit klassischer Technik, angetrieben von alten Frame-Motoren. Als Reifen werden Einheitsreifen RK Vintage Racing entsprechend Originalausstattung verwendet. Wie ihre Vorbilder starten auch die Miniaturen nach Kategorie und Technik in verschiedenen Rennklassen. Informationen hierzu sowie zum jeweiligen Modelljahr, d.h. dem Erscheinungsjahr der Modelle, sind der Fahrzeugübersicht zu entnehmen.

Austragung MOTORSLOT Wettbewerb über 10 Rennen mit 8 Rennen in Wertung. Alle Startende fahren entsprechend der Wertung gleich lang auf jeder Bahnspur. Geschwindigkeitsregler (DS 25 Ω, mit elektrodynamischer Bremsfunktion, ohne weitere Fahrhilfen bzw. Einstellmöglichkeiten) und Slotcars (entsprechend Fahrzeugübersicht) werden gestellt.

Wertung Gemäß MOTORSLOT mit Punktvergabe je Rennen nach Position der Fahrzeuge bei Zielankunft. Für Fahrzeuge, die aus der Spur kommen, ist die Rennteilnahme bei Wertung der höchsten Punktzahl (Anzahl der gestarteten Fahrzeuge plus 1 Zusatzpunkt) beendet. Punkte werden zum Schluss addiert. In der Gesamtwertung wird anstatt um Platzierungen (1. Platz, 2. Platz etc.) um Wertungsklassen (Wertungsklasse 1 - Gold, Wertungsklasse 2 - Silber etc.), entsprechend Wertungsschlüssel gefahren.

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Information

Wertungsklassen Die Wertungsklassen ergeben sich aus der Art der Wettbewerbsdurchführung, Teilnahme und dem MOTOR SLOT - Wertungsschlüssel:

1. Anzahl der Startenden x Anzahl der gefahrenen Rennen + 1 Zusatzpunkt für jedes gefahrene Rennen.
2. Die Punktvergabe bei einem Rennen entspricht der Zielankunft des Fahrzeugs, d.h. Position 1 = 1 Punkt, Position 2 = 2 Punkte usw..
3. Verunfallt ein Fahrzeug oder geht nicht an den Start, entspricht die Punktvergabe der Anzahl der gestarteten Fahrzeuge + 1 Zusatzpunkt.
4. Die Wertungsklassen für die Gesamtwertung errechnen sich wie folgt:
 - Wertungsklasse 1 - Gold = Maximalpunkte dividiert mit 46%
 - Wertungsklasse 2 - Silber = Maximalpunkte dividiert mit 66%
 - Wertungsklasse 3 - Bronze = Maximalpunkte dividiert mit 86%
 - Wertungsklasse 4 - Blau = Punktzahl höher als Wertungsklasse 3
5. Strafpunkte für Regelverstöße sind von der gültigen Maximalpunktzahl in Wertungsklasse 1 abhängig. Beim ersten Verstoß werden 10% der Punkte, beim zweiten Verstoß nochmals 50%, und beim dritten Verstoß zusätzlich 100% der Punktzahl von Wertungsklasse 1 als Strafpunkte vergeben. Die Strafpunkte werden jeweils als Zusatzpunkte, d.h. zu den Wertungspunkten addiert.
6. Liegt die errechnete Punktzahl nach dem Komma zwischen 0 und 4, wird abgerundet. Ab 5 hinter dem Komma wird immer aufgerundet.

Gesamtwertung Wettbewerbsaustragung erfolgt auf einer 4-spurigen Autorennbahn. Es werden 8 Rennen in Wertung ausgetragen. Bei 4 Personen fahren alle startenden 2 x auf jeder Bahnspur. Hieraus errechnen sich die nachfolgenden Wertungsklassen für die Gesamtwertung wie folgt:

bis 18 Punkte	=	Gold
19-26 Punkte	=	Silber
27-34 Punkte	=	Bronze
ab 35 Punkte	=	Blau

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Rennregeln

MOTORSLOT Regeln (Anerkennung erfolgt durch Teilnahme):

§1 Teilnahme

Alle Teilnehmenden haben an der Wettbewerbsaustragung so teilzunehmen, dass andere in ihrer Teilnahme (auf und neben der Rennstrecke) weder benachteiligt noch anderweitig eingeschränkt werden.

§2 Realitätsnah

Im Sinne eines realistischen Rennbetriebs ist die „Raus-Ist-Raus“-Regel im Training und Rennen gültig, d.h. jedes Fahrzeug, das beim Fahren aus seiner Spur gerät, gilt automatisch als verunfallt. Im Anschluss beginnt die Auszeit, d.h. der Teilnehmende eines betroffenen Fahrzeugs kann in der verbleibenden Restfahrzeit nicht mehr aktiv auf der Strecke fahren.

§3 Sachgemäßes Fahren

Unter sachgemäßem Fahren versteht man den Umgang mit dem Modellfahrzeug wie mit einem Originalfahrzeug, d.h. der Fahrstil ist dem Fahrkönnen anzupassen. Auch auf der Modellrennstrecke gilt vorausschauendes Fahren. Unfälle sind, wenn möglich zu vermeiden.

§4 Unsachgemäßes Fahren

Ein Indiz für unsachgemäßes Fahren ist, wenn die Dauer der Auszeit die Fahrzeit übersteigt. Unsachgemäß fährt nicht, wer langsamer, aber konstant schnell unterwegs ist.

§5 Rennen

Wie im Rennsport üblich sind im direkten Positionskampf Überholmanöver sowie Verteidigung der Position zulässig. Das damit verbundene Risiko liegt dabei immer bei den Beteiligten selbst. Wer z.B. mitten in einem Pulk „side-by-side“ zu anderen Fahrzeugen fährt oder außen in einer Kurve ein innen fahrendes Fahrzeug überholen will, muss sich über mögliche Konsequenzen im Klaren sein. Ein hieraus resultierende Missgeschick wird als typischer Rennunfall bewertet.

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Rennregeln

§6 Fair geht vor

Alles, was im direkten Positionskampf zulässig ist, ist beim Überehrenden unzulässig. Wird ein Fahrzeug überhundet, so hat dieses das Schnellere ohne Gegenwehr passieren zu lassen. Zur Risikoreduzierung ist ein solcher Überholvorgang immer auf der nächsten Geraden zu ermöglichen. Hierzu geht das zu überhundene Fahrzeug mittig der Geraden kurz vom Gas, damit das schnellere Fahrzeug problemlos überholen kann.

§7 Was nicht geht

Der Geschwindigkeitsregler darf unter keinen Umständen auf die Anlage oder Rennstrecke gelegt werden. Zudem ist sicherzustellen, dass das eigene Fahrzeug nicht zu einem gefährlichen Hindernis für andere wird. Nicht zulässig ist daher:

- a. Ein Anhalten auf der Strecke ohne Grund.
- b. Die Reduzierung der Renngeschwindigkeit ohne Grund, vor allem das plötzliche langsame Fahren in Kurven bzw. Kurvenbereichen, d.h. vor, in und aus Kurven heraus.
- c. Das Fahren auf der Rennstrecke in entgegengesetzter Fahrtrichtung.

§8 Technik

Nur Fahrzeuge, die dem gültigen Reglement der Fahrzeugklasse entsprechen, können bei einem Rennen an den Start gehen und gewertet werden. Technische Abnahmen und Nachkontrollen sind jederzeit möglich. Ein mögliches technisches Problem ist der Rennleitung sofort mitzuteilen. Liegt das Problem an der Rennanlage, bzw. an gestellten Fahrzeugen oder Handreglern und kann nicht umgehend beseitigt werden, ist das betroffene Training oder Rennen zu wiederholen.

§9 Missachtung

Der Verstoß gegen Rennregeln führt zu Strafpunkten entsprechend Wertungsschlüssel. Nach dem dritten Verstoß erfolgt eine Disqualifikation und der Ausschluss zur weiteren Teilnahme.

§10 Rennleitung

Die Rennleitung bzw. die mit der Rennleitung beauftragte Person ist für die ordnungsgemäße Durchführung der Veranstaltung verantwortlich. Ihr obliegt die Entscheidungsgewalt. Ist die Person selbst vom Vorgang betroffen, ist die Funktion auf eine andere unabhängige Person zu übertragen. Die Rennleitung hat den Teilnehmenden jederzeit als Ansprechpartner zur Verfügung zu stehen. Den Anweisungen der Rennleitung ist Folge zu leisten.

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Zeitplan

9.30 Uhr **Veranstaltungsbeginn**

9.45 Uhr **Drivers Briefing**

Begrüßung der Teilnehmenden und Informationen zum Veranstaltungsablauf.

Im Anschluss *Die Rennstrecke wird zur Kontrolle mit dem Fahrzeug der Rennleitung abgefahren (jeweils von den Teilnehmenden auf der zuvor ausgelosten Spur) und für den Betrieb freigegeben. Danach findet ein allgemeines Einfahren statt, bei denen die Fahrzeuge von Rennen 1 zum Einsatz kommen.*

Warm-Up

Um Motoren und Technik auf Betriebstemperatur zu bringen, findet vor jedem Training ein Warm-Up statt. Hierbei werden die Fahrzeuge zuerst eine Minute langsam eingefahren. Danach folgt ein Reifenservice. Im Anschluss kann frei gefahren werden. Das Warm-Up dient auch zur Kontrolle der Bahnpuren, Geschwindigkeitsregler und Fahrzeuge vor dem Rennstart. Arbeiten an der Bahn, bzw. bei gestelltem Material auch an Handreglern und Fahrzeugen, werden von der Rennleitung ausgeführt.

Training

Um sich mit der Strecke und den Fahrzeugen vertraut machen zu können, wird nach dem Warm-up und vor jedem Rennen ein freies Training abgehalten. Im Training wird immer auf derselben Spur wie im folgenden Rennen gestartet. Das Training geht über 2 x 3 Minuten. Im Training ist wie bei Rennen die „Raus-Ist-Raus“-Regel gültig. Bei verunfallten Fahrzeugen wird die Stromzufuhr unterbrochen und die Fahrzeit angehalten. Ist die Strecke wieder freigegeben, wird die Fahrzeit mit automatischer Stromschaltung fortgesetzt. Verunfallte Fahrzeuge fahren dann bis zur Start- und Ziellinie, um dort anzuhalten.

10.30 Uhr **Rennen 1**

Die Teilnehmenden fahren aus derselben Spur wie zuvor. Zum Start fahren alle Fahrzeuge an die Start- und Ziellinie, wobei sich die Karosserie vor der Linie befinden muss. Im Anschluss wird der Strom abgeschaltet, d.h. es wird mit automatischer Schaltung gestartet. Im Rennen wird wie zuvor über eine Zeitdistanz von 3 Minuten gefahren. Die Positionen werden bei Rennende nach der am weitesten zurückgelegten Strecke vergeben. Rennen 1 dient dazu, sich mit dem Ablauf vertraut zu machen und zählt daher NICHT zur Wettbewerbswertung.

11.00 Uhr **Rennen 2**

Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1. Erstes Rennen in Wertung.

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Zeitplan

- 11.30 Uhr **Rennen 3**
Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1.
- 12.00 Uhr **Rennen 4**
Wechsel auf die nächste Spur entsprechend dem Wechselmodus 1-2-3-4-1. Durchführung wie Rennen 1.
- 12.30 Uhr **Rennen 5**
Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1.
- 13.00 Uhr **Pause**
Snack & Drink Rennpause zur Erfrischung.
- 14.00 Uhr **Rennen 6**
Wechsel auf die nächste Spur entsprechend dem Wechselmodus 1-2-3-4-1. Durchführung wie Rennen 1. Rennen 6 dient zum Wiedereinstieg nach der Pause und zählt NICHT zur Wettbewerbswertung.
- 14.30 Uhr **Rennen 7**
Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1.
- 15.00 Uhr **Rennen 8**
Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1.
- 15.30 Uhr **Rennen 9**
Wechsel auf die nächste Spur entsprechend dem Wechselmodus 1-2-3-4-1. Durchführung wie Rennen 1.
- 16.00 Uhr **Rennen 10**
Die Teilnehmenden starten auf der Spur wie zuvor. Durchführung wie Rennen 1.
- Im Anschluss **Prämierung**
Vergabe der Urkunden und Driver-Sticker mit Gruppenfoto.
- 17.00 Uhr **Veranstaltungsende**

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Fahrzeugübersicht

Rennen 1 **Formel 2 Rennwagen 1947-1960**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse F02/E/HTG01/A:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Cooper T45	grün	1965	Replika
2	Cooper T45	rot	1965	Replika
3	Cooper T45	blau	1965	Replika
4	Cooper T45	gelb	1965	Replika

Rennen 2 **Rennsportwagen 1947-1960**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse R01/E/HTG01/A:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Aston Martin DBR1	grün	1960	Original
2	Porsche 550 Spyder	rot	1961	Original
3	Jaguar D Type	gelb	1961	Original
4	Lister Costin	blau	1960	Original

Rennen 3 **Grand Prix Rennwagen 1947-1960**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse F01/E/HTG01/A:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	BRM P25	gelb	1961	Original
2	Cooper T51	rot	1961	Original
3	Vanwall VW5	grün	1960	Original
4	Lotus 16	blau	1960	Original

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Fahrzeugübersicht

Rennen 4 **Grand Prix Rennwagen 1961-1965**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse F01/F/HTG01/A:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Lotus 21	blau	1962	Original
2	Cooper T51	gelb	1961	Original
3	Lotus 21	grün	1962	Original
4	Ferrari 156	rot	1962	Original

Rennen 5 **Gran Turismo u.Sportwagen 1947-1960**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse G01/E/HTG01/G:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Austin Healey 3000	rot	1964	Original
2	Mercedes-Benz 190SL	blau	1964	Original
3	Austin Healey 3000	grün	1964	Replika
4	Mercedes-Benz 190SL	weiß	1964	Original

Rennen 6 **Motorräder mit Seitenwagen 1961-1965**

Historische Slotcars mit Triang SC Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse S03/F/HTG03/C:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Typhoon	grün	1962	Original
2	Hurricane	rot	1964	Original
3	Typhoon	blau	1962	Original
4	Hurricane	gelb	1964	Original

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Fahrzeugübersicht

Rennen 7 **Formel Junior Rennwagen 1961-1963**

Historische Slotcars mit Triang FJ Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse FJR/F/HTG02/B:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Lotus 20	gelb	1963	Original
2	Cooper T59	grün	1963	Original
3	Lotus 20	rot	1963	Original
4	Cooper T59	blau	1963	Original

Rennen 8 **Rennsportwagen 1966-1970**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklassen R02/F/HTG01/H:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Alpine A210	blau	1968	Original
2	Matra Jet	gelb	1968	Original
3	Alpine A210	weiß	1968	Original
4	Matra Jet	rot	1968	Original

Rennen 9 **Grand Prix Rennwagen 1966-1970**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse F01/G/HTG01/I:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Mclaren M9A	gelb	1970	Original
2	BRM P83	blau	1968	Original
3	Mclaren M9A	rot	1970	Replica
4	Honda RA273	weiß	1968	Replica

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Fahrzeugübersicht

Rennen 10 **Rennfahrzeuge Mini Challenge Cup**

Historische Slotcars mit Triang RX Typ Frame-Motoren entsprechend Rennklasse T02/H/HTG01/I:

<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	Mini Cooper	rot	1974	Original
2	Mini Cooper	grün	1974	Replika mit Originalfahrwerk
3	Mini Cooper	gelb	1974	Original
4	Mini Cooper	blau	1974	Replika mit Originalfahrwerk

Reserve **Ersatzfahrzeuge**

Reserve-Fahrzeuge entsprechen der jeweils bei den Rennen zugelassen Fahrzeugklasse(n):

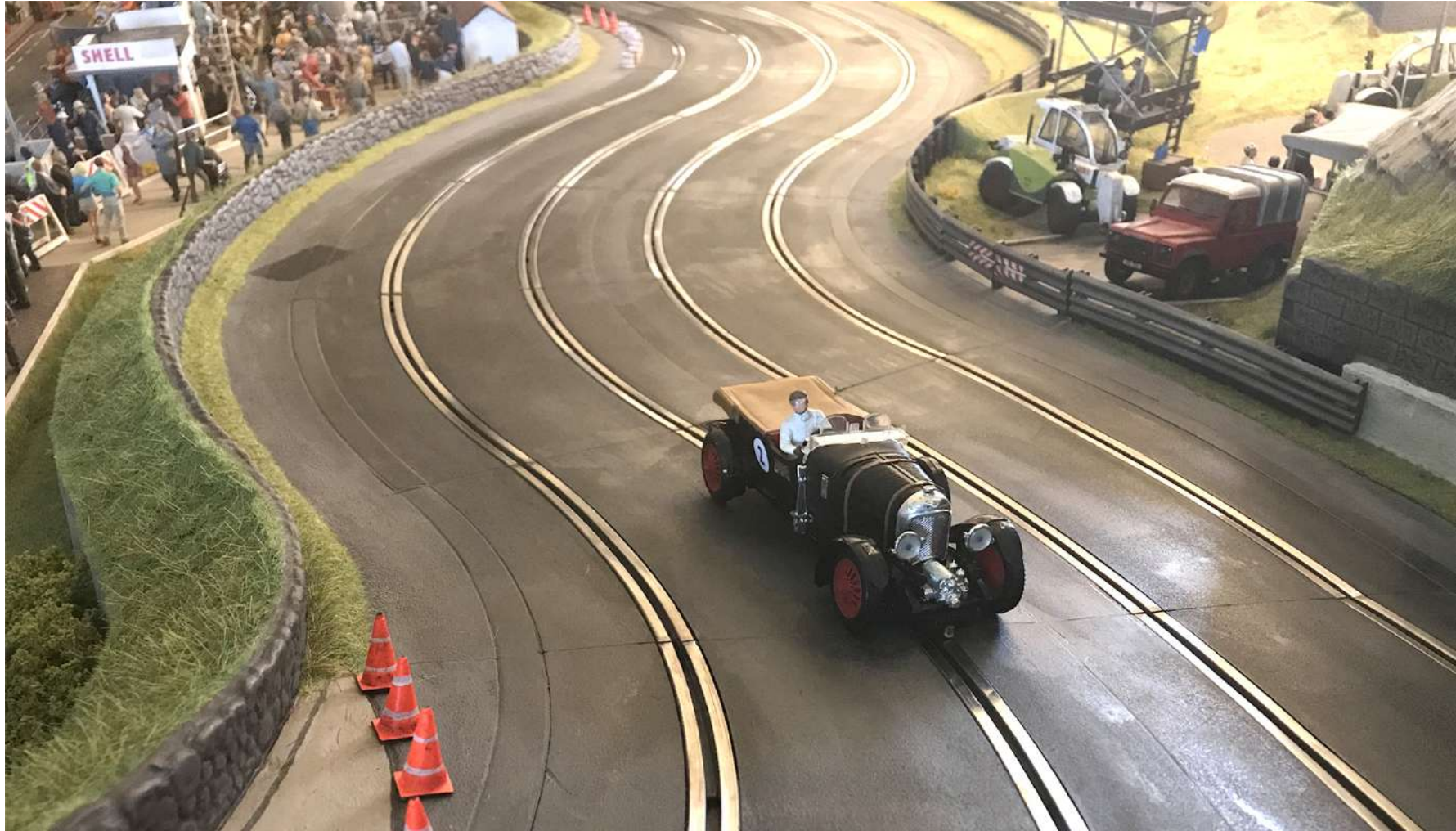
<i>Rennen</i>	<i>Startnr.</i>	<i>Modelltyp</i>	<i>Farbe</i>	<i>Modelljahr</i>	<i>Anmerkungen</i>
1	5	Cooper T45	rot	1965	Original
2	5	Jaguar D Type	grün	1961	Original
3	5	BRM P25	blau	1961	Original
4	5	Cooper T51	grün	1961	Original
5	5	Austin Healey 3000	gelb	1964	Replika
6	5	Hurricane	grün	1964	Original
7	5	Lotus 20	rot	1963	Original
8	5	Matra Jet	weiß	1968	Original
9	5	Honda RA273	blau	1968	Original
10	5	Mini Cooper	schwarz	1974	Replika mit Originalfahrwerk

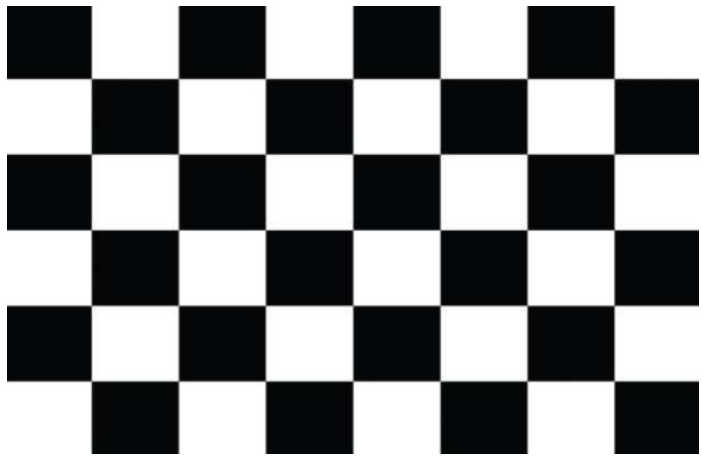
Fahrzeug der Rennleitung:

Aston Martin DB4 GT Marshal's Car	schwarz	1964	Original
------------------------------------------	---------	------	----------

VINTAGE GRAND PRIX DE MINIATURE Das Beste zum Schluss

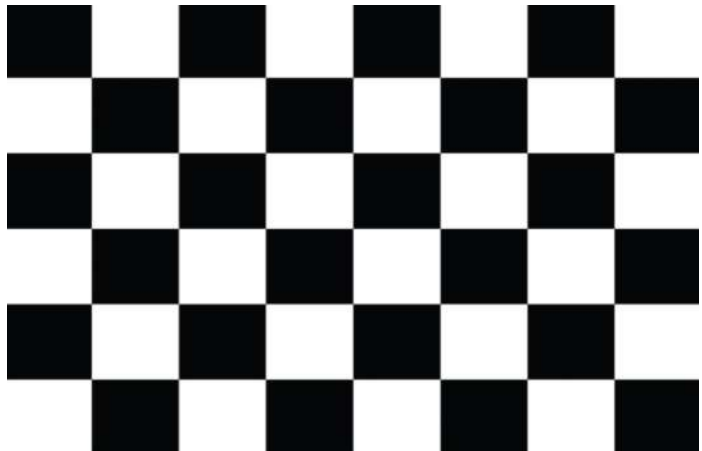
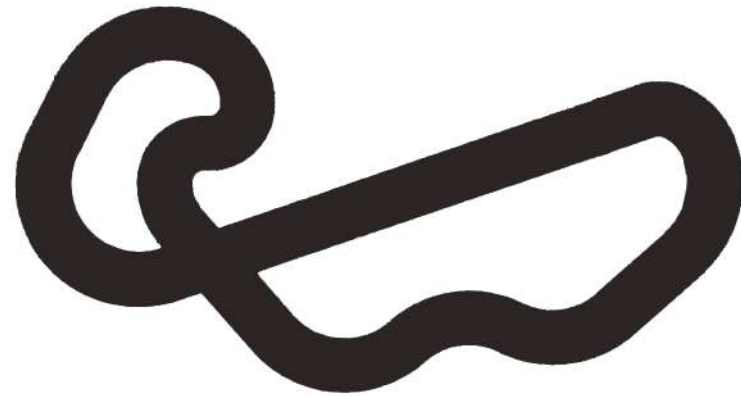
Bentley 4.5 Liter im Streckenabschnitt Uphill Curve ...





MINIWOOD INTERNATIONAL RACEWAY

Racing together for a better world!



VINTAGE MODEL RACING ORGANISATION

